**Demon alustava käsikirjoitus**

1. Peli alkaa satamasta josta tehtävä on ensin mennä kotiin majakalle.
2. Kotimajakasta noudetaan verkot ja jatketaan kalaan syvemmälle pimeämmälle merelle
3. Pelaaja laitetaan kalastamaan kahdessa kohdassa joista toinen on lähellä majakkaa
4. ? Pelaajaa laitetaan tutkimaan majakkaa (checkpoint)
5. ~~Pelaaja laitetaan kalastamaan syvemmälle merelle ja kehoitetaan kiertämään ja hiljentämään haiden parveileman alueen ohi (mahdollisuus kuolla)~~
6. Pelaaja kalastaa lähellä toista majakkaa (checkpoint)
7. Pelaajaa varoitetaan ettei majakassa ole kaikki hyvin ja laitetaan tutkimaan majakkaa
8. Pelaajan tutkiessa majakkaa vedestä nousee n.10x majakkaa suurempi krotti jahtaamaan pelaaajaa kunnes pelaaja pääsee karkuun ja peli päättyy tai kuolee